

Памятка игрока. Технологии

Технология	Цена	Описание
Размер Корабля УРВ.1	На старте	Доступна постройка Скаутов (SC), Колонизационных кораблей (CO), Космических верфей (SY), Кораблей-добытчиков (Miner), Муляжей (Decoy), Кораблей линии снабжения (MS Pipeline).
Размер Корабля УРВ.2	10 СР	Доступна постройка Эсминцев (DD), Защитных баз (Base).
Размер Корабля УРВ.3	15 СР	Доступна постройка Крейсеров (CA).
Размер Корабля УРВ.4	20 СР	Доступна постройка Линейных крейсеров (BC).
Размер Корабля УРВ.5	20 СР	Доступна постройка Линкоров (BB).
Размер Корабля УРВ.6	20 СР	Доступна постройка Дредноутов (DD).
Атака УРВ.0	На старте	Добавляет 0 к атаке корабля в бою.
Атака УРВ.1	20 СР	Добавляет +1 к атаке корабля в бою.
Атака УРВ.2	30 СР	Добавляет +2 к атаке корабля в бою (но не более лимита Размер корпуса корабля).
Атака УРВ.3	25 СР	Добавляет +3 к атаке корабля в бою (но не более лимита Размер корпуса корабля).
Защита УРВ.0	На старте	Добавляет 0 к защите корабля в бою.
Защита УРВ.1	20 СР	Добавляет +1 к защите корабля в бою.
Защита УРВ.2	30 СР	Добавляет +2 к защите корабля в бою (но не более лимита Размер корпуса корабля).
Защита УРВ.3	25 СР	Добавляет +3 к защите корабля в бою (но не более лимита Размер корпуса корабля).
Тактика УРВ.0	На старте	Дает приоритет в очередности атаки в случае равенства показателей скорости атаки сражающихся кораблей. Если уровни Тактики также равны, то приоритет в очередности атаки имеет защищающийся корабль. Эта технология не ограничивается лимитом Размер корабля.
Тактика УРВ.1	15 СР	
Тактика УРВ.2	15 СР	
Тактика УРВ.3	15 СР	
Двигатели УРВ.1	На старте	Дальность передвижения – 1 гекс за ход.
Двигатели УРВ.2	20 СР	Дальность передвижения – 1 гекс в каждом из первых двух ходов, 2 гекса в третьем ходу.
Двигатели УРВ.3	25 СР	Дальность передвижения – 1 гекс в первом ходу, 2 гекса в каждом из ходов 2 и 3.
Двигатели УРВ.4	25 СР	Дальность передвижения – 2 гекса за ход.
Двигатели УРВ.5	25 СР	Дальность передвижения – 2 гекса в каждом из первых двух ходов, 3 гекса в третьем ходу.
Двигатели УРВ.6	20 СР	Дальность передвижения – 2 гекса в первом ходу, 3 гекса в каждом из ходов 2 и 3.
Двигатели УРВ.7	20 СР	Дальность передвижения – 3 гекса за ход.
Терраформинг УРВ.0	На старте	Нельзя колонизировать бесплодные планеты.
Терраформинг УРВ.1	20 СР	Можно колонизировать бесплодные планеты.
Разведка космоса УРВ.0	На старте	Обычная разведка
Разведка космоса УРВ.1	15 СР	Крейсеры (CA) получают возможность посмотреть (перевернуть) один соседний маркер космоса до того , как используют передвижение.
Космическая верфь УРВ.1	На старте	Лимит постройки Размера Корпуса – 1 ед. на 1 судовую верфь (SY).
Космическая верфь УРВ.2	20 СР	Лимит постройки Размера Корпуса – 1,5 ед. на 1 судовую верфь (SY).
Космическая верфь УРВ.3	25 СР	Лимит постройки Размера Корпуса – 2 ед. на 1 судовую верфь (SY).
Продвинутые технологии		
Истребители УРВ.0	На старте	
Истребители УРВ.1	25 СР	Доступна постройка авианосцев (CV) и Истребителей (F) УРВ.1.
Истребители УРВ.2	25 СР	Доступны постройка Истребителей (F) УРВ.2 (и модернизация до них).
Истребители УРВ.3	25 СР	Доступны постройка Истребителей (F) УРВ.3 (и модернизация до них).
Защитная артиллерия УРВ.0	На старте	
Защитная артиллерия УРВ.1	20 СР	Атака Скаутов (SC) против Истребителей (F) улучшается до А6.
Защитная артиллерия УРВ.2	20 СР	Атака Скаутов (SC) против Истребителей (F) улучшается до А7.
Защитная артиллерия УРВ.3	20 СР	Атака Скаутов (SC) против Истребителей (F) улучшается до А8.
Поля преломления УРВ.0	На старте	
Поля преломления УРВ.1	30 СР	Доступна постройка Рейдеров (R).
Поля преломления УРВ.2	30 СР	Рейдеры (R) получают улучшенную атаку и маскировку.
Сканирование УРВ.0	На старте	
Сканирование УРВ.1	20 СР	Эсминцы (DD) обнаруживают Рейдеров (R) с технологией Поля преломления УРВ.1.
Сканирование УРВ.2	20 СР	Эсминцы (DD) обнаруживают Рейдеров (R) с технологией Поля преломления УРВ.2.
Мины УРВ.0	На старте	
Мины УРВ.1	30 СР	Доступна постройка Мин (Mines).
Тралление мин УРВ.0	На старте	
Тралление мин УРВ.1	10 СР	Доступна постройка Минных тральщиков (SW). Каждый минный тральщик может обезвредить 1 Мину (Mines) перед началом боя.
Тралление мин УРВ.2	15 СР	Каждый минный тральщик может обезвредить 2 Мины (Mines) перед началом боя.